



Precisamente
Flessibile!

CAD | Modellatore 3D NURBS | Vincoli 2D | Rendering | Animazione

Descrizione

Con Shark FX , modellate i vostri oggetti , realizzate presentazioni efficaci e ottenete automaticamente le tavole tecniche da quotare.

In un unico pacchetto trovate:

- un potente modellatore, sia di superfici che di solidi,
- il rendering fotorealistico, l'animazione, gli esplosi e il QTVR,
- la generazione automatica delle tavole tecniche
- il disegno esecutivo con un completo set di quotature ed etichette
- un ricco import/export anche per le macchine a controllo numerico.

Un'unica interfaccia intuitiva e coerente, per sviluppare tutto il vostro lavoro! A 1.795,00 Euro.

Modellate in libertà! La coerenza è garantita.

Molti programmi di modellazione impongono all'utente una lunga e noiosa serie di regole di costruzione; per esempio le linee che dovranno generare una superficie, devono avere uno specifico verso di tracciamento. Altri programmi non garantiscono che l'oggetto modellato sia anche realizzabile, perlomeno nel nostro sistema solare.

Shark FX non impone nessuna regola di costruzione e controlla autonomamente la coerenza geometrica di ogni vostra operazione. Se Shark FX esegue il comando, vuole dire che l'oggetto può essere prodotto, così semplicemente ...

Modellate in scioltezza! Tutte le operazioni sono ripristinabili.

Ogni operazione rimane modificabile in tutti i suoi parametri. La sequenza delle operazioni viene memorizzata in un archivio. Anche questa sequenza può essere variata: potete cancellare, sospendere, spostare o creare una nuova operazione, indipendentemente dalla sua posizione nello storico.

Immagine efficaci e filmati spettacolari.

In Shark FX è integrato il motore di rendering Lightworks. Nelle opzioni del quick rendering trovate tante ambientazioni già pronte, per avere delle belle immagini in pochissimo tempo. Oppure sfruttate a pieno gli strumenti di animazione per esplodere assemblaggi, animare parti , simulare percorsi, o per generare filmati Quick Time VR.

Senza sforzo ottenete i disegni esecutivi, pronti per la quotatura.

Questo CAD genera automaticamente i disegni tecnici dall' oggetto che avete modellato. Con un solo click del mouse, Shark FX vi regala una o più tavole con tutte le piante, i prospetti, le sezioni, le assonometrie, le prospettive e i dettagli che volete. In un attimo poi quotate, mettete le etichette e portate la tavola in produzione.

Condividete i dati, anche con le soluzioni MCAD/Entreprise.

Shark FX usa un algoritmo preciso (NURBS) e supporta i formati SAT, IGES, STEP, AutoCAD® DXF/DWG, CATIA® v4 e PRO/E Wildfire® (I marchi citati sono di proprietà dei rispettivi produttori).

Le novità della versione 5.

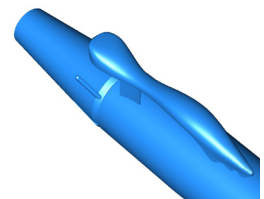
Sono stati inseriti i vincoli bidimensionali, cioè potete stabilire delle regole geometriche o dimensionali tra le primitive presenti in una qualsiasi vista 2D! Immaginate una pianta o una sezione; stabilite che una serie di linee saranno sempre parallele tra loro o che il lato di un rettangolo sarà funzione della misura del suo lato contiguo.

Pensate al vostro oggetto, potrete variare alcuni dettagli, il resto del disegno si adeguerà, alcune parti cambieranno in base alle regole che avete definito e altre rimarranno fisse.

Altra novità, l'area di lavoro può essere scomposta in più riquadri, ognuno dei quali visualizza una vista, potete vedere contemporaneamente, pianta, prospetto e sezione del vostro elaborato e operare liberamente in ogni riquadro. Potete generare più aree di lavoro e posizionarle su più monitor. Potete convertire una spline in archi di cerchio, controllando il parametro della discretizzazione. Scoprite le altre 60 novità della versione 5!

Cosa state aspettando?

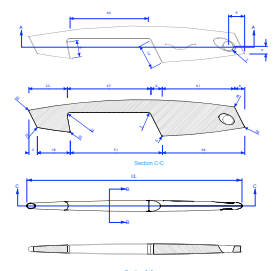
Il progettista dispone di tutti gli strumenti bidimensionali e tridimensionali, per dare forma alla sua idea.



Una volta modellato l'oggetto, può generare velocemente immagini fotorealistiche e filmati di animazione.



L'idea ha successo! Da Shark si ottengono automaticamente i disegni esecutivi e i file per la produzione a controllo numerico.



Scaricate gratuitamente il demo, presso www.sharkfx.it o inviate la richiesta a info@sharkfx.it



Dati tecnici

Facilità d'uso

- Snap: su posizione, in coordinate x y z, tangenti e perpendicolari.
- Navigatore per esaminare e modificare le singole operazioni nello storico di costruzione.
- Personalizzazione delle scelte rapide sulla tastiera.
- Finestra aiuti dinamici per facilitare il progettista nell'uso dei comandi.
- Strumenti per visualizzare e nascondere gli oggetti.
- Livelli e sottolivelli.
- Aiuto in linea e suggerimenti per l'uso degli strumenti.
- Supporto per doppio monitor
- Personalizzazione del colore di sfondo
- Opzione strumento tavolozza piccola o grande
- Annulla e ripristina dei comandi illimitato
- Unità di lavoro definita dall'utente

Cursore Logico

- Snaps intelligenti
- Punti medi, punti finali e centrali
- Intersezione e proiezione automatica
- Blocco dinamico dell'asse
- Allineamenti lungo l'asse
- Filtro snaps
- Perpendicolare e tangente
- Lavora in 3D come nel 2D

Algoritmo di precisione

- Algoritmo ACIS alla base delle definizioni di geometrie analitiche e NURB.

Wireframe 2D & 3D

- Punti, linee, archi, cerchi, ellissi, spline e coniche.
- Strumento linea doppia.
- Metodi di costruzione spline: per un punto, punto di controllo, Bezier, su superficie e libera.
- Aggiungli, rimuovi, aumenta e smussa i punti di controllo spline.
- Modifica dinamica di posizioni e tangenze.
- Poligoni intelligenti.
- Disegno di curve dinamiche.
- Proiezioni curve sul piano.
- Strumenti di offset, taglio e ridimensionamento curva.
- 2D raccordi, smussi e angoli.
- Campitura della curva 3D.
- Testo: normale, inclinato, lungo percorso.

Utilità

- Raggruppa, blocca.
- Blocca livelli, isola livelli, colore livelli
- Trasformazioni: sposta, ruota, copia speculare, scala (anche non uniforme).
- Duplicazione: lineare e polare.
- Allineamento, stiramento, torsione.
- Verifica distanza tra 2 punti e tra angoli, lunghezza e distanza minima.
- Segnalazione interferenza.
- Proprietà di massa: volume, momenti, peso.
- Proprietà planari: area, momenti.
- Backups automatico dei file
- Strumenti per lo zoom

Superfici

- Piano infinito
- Estrusioni: a uno o due binari, per vettore, rivoluzione con binario
- Calcolo delle curve di silhouette
- Intersezioni: superfici, piani e curve.
- Cover: coon's, n-sided, con curve guida.
- Skin: skin con guide e skin con disegno.
- Network, reti di curve M per N.
- Offset
- Smussi, con valori di partenza definiti dall'utente Raggiature.
- Ricostruzioni: eleva, eleva e unisci, chiusure e riempimenti.
- Allinea G1 o G2.

- Trim e untrim.
- Proietta curve su superfici e piani
- Associatività in creazione e modifica.
- Diagrammi: gaussiano, zebra, analisi disegno.

Modellazione di solidi

- Primitive: parallelepipedi, solidi estrusi, sfere e sferoidi, coni e piramidi, solidi ramificati.
- Tubaggi.
- Estrusioni: normali e a uno o due binari, rivoluzioni con binario.
- Strumenti: raggiature e smussi a profilo costante e variabile.
- Shelling, fori, bosses.
- Protrusione e ritaglio.
- Booleane: somma, sottrazione, unione.
- Taglia e dividi.
- Inspessimento superfici per creare solidi.
- Cucitura e riparazione superfici con tolleranze definite dall'utente.
- Lofting fra facce.
- Campiture, collegate alla tabella dei materiali.

Modifica di solidi

- Caratteristiche parametriche.
- Storico associativo.
- Deformazione facce.
- Elimina, offset, sposta, sostituisci, match facce.
- Piega e piega lungo curva.
- Disegna facce.
- Stira, torci.
- Abbina, allinea, inserisci facce.

Messa in tavola

- Generazione automatica dal modello 3D: viste laterali, frontali, dall'alto, viste isometriche e prospettiche. Nonchè sezioni, particolari e viste ausiliarie.
- Ogni vista ha il suo stile grafico personalizzabile.
- Impaginazione automatica o personalizzabile delle viste in una qualsiasi spazio carta.
- Crea facilmente sezioni, dettagli, e viste ausiliarie
- Spazio carta personalizzabile.

Quote, annotazioni e dettagli

- Viste definite dall'utente
- Raggruppate, doppie e a frazioni
- Spessore penne, retini, stili.
- Quote orizzontali, verticali, radiali, diametro, marcatori del centro, riferimenti, richiami, angolari, seriali, parallele, parziali.
- Preferenze attributi di quotatura.
- Tolleranze, preferenze utente per gli attributi di tolleranza.
- Retini e campiture collegate alla tabella dei materiali.
- Lista materiali con attributi cromatici e fisici.
- Testo: normale, inclinato, lungo percorso. Tutto anche in 3D
- GD&T
 - Datums
 - Controllo caratteristiche frames
 - GD&T True Type Font

Evidenziatori

- Evidenziatori matita
- Tabella evidenziatori e revisioni

Rendering

- Raytracing con anti-aliasing.
- Numero illimitato di punti luce, di spot e di luci ambiente.
- Regolazione delle ombre: morbide e nette.
- Drag and drop dalla libreria dei materiali all'oggetto presente nella finestra di lavoro.
- Sfondi e primi piani già pronti e comunque modificabili.
- Mappe ambientali predefinite.
- Render rapido pre-impostato per il vetro, metallo, specchio e materiali plastici
- Editor materiali per il controllo del riflesso, colore, disposizione, trasparenza e spaziatura texture.

Animazione

- Cammina attraverso e vola attraverso.
- Esplosi su vettore e radiale.
- QuickTime object VR, panoramic VR, registrazione in diretta, animazione basata sull'oggetto.

Scambio dati grafici

- Import
 - DXF/DWG, ProE, IGES, STEP, ACIS, FACT, COB, Rhino, STL, Illustrator, 3DS, Catia.
- Export
 - DXF/DWG, IGES, STEP, ACIS, EPS, VRML, FACT, STL, Illustrator, Catia.

Scambio dati alfanumerici

- Import
- Include il driver Microscribe, scanner tridimensionale per acquisire oggetti esistenti. Da file di testo, provenienti da un rilievo 3D.
- Export
 - Lista degli oggetti, con relativa descrizione e attributi.
 - Lista delle parti con relativi dati fisici: superfici, volumi, pesi, momenti di inerzia, ecc.

Vincoli 2D

- Coincidenza, tangenza
- Perpendicolare, parallelo
- Offset, collineare
- Vincolo automatico
- Variabili & equazioni
- Quote vincolanti
- Quote animate

Altre caratteristiche

- Connessione a MicroScribe e 3DConnexion

Requisiti di sistema

- Microsoft Windows XP Professional processori: Intel Pentium IV e successivi 1 Gbyte ram, minimo scheda grafica OpenGL mouse due tasti e CD-ROM Drive
- Mac OS X 10.4 e successivi processori: GS, Intel dual core e successivi 1 Gbyte ram, minimo scheda grafica OpenGL mouse due tasti e CD-ROM Drive

I marchi citati sono di proprietà dei rispettivi produttori.



Distribuito in Italia da:
mind@ware srl
via Machiavelli, 33 - 31021 Mogliano V.to (TV)
Tel. 041 8940316 - Fax. 041 8940364
P.iva 03874000262

www.sharkfx.it
info@sharkfx.it